ГРА МОРСЬКИЙ БІЙ

Випадковим чином на двовимірному полі розміром 6\*6 розташовується 5 кораблів. Користувач стріляє вказуючи координати. Гра продовжується поки не потоплено усі кораблі або у користувача не закінчаться снаряди.

using System;

using System.Collections.Generic;

using System.Linq;

using System.Text;

using System.Threading.Tasks;

namespace ConsoleApplication93

{

class Program

{

static void Main(string[] args)

{

//--- вводимо кількість кораблів

Console.Write("Введіть кількість кораблів :");

int sheapCount = int.Parse(Console.ReadLine());

//-------------- виділяємо пам"ять для поля-масиву

int[,] battleField = new int[6,6];

// --- Спочатку кораблів немає (усі елемени мають бути 0)

for (int i = 0; i < battleField.GetLength(0); i++)

{

for (int j = 0; j < battleField.GetLength(1); j++)

{

battleField[i, j] = 0;

}

}

//-------Розрашовуємо випадковим чином кораблі

Random random = new Random(DateTime.Now.Millisecond);

for (int i = 0; i < sheapCount; i++)

{

int x, y;

do

{ //Визначаємо випадковим чином координати для розміщення корабля

x = random.Next(0, 6);

y = random.Next(0, 6);

} while (battleField[x,y]==1); //Поки клітинка зайнята

battleField[x, y] = 1; //У вільну клітинку розміщуємо корабель

}

//Вводимо кількість снарядів

Console.Write("bulletsCount=");

int bulletsCount = int.Parse(Console.ReadLine());

// Гра продовжується поки ще є кораблі і ще є снаряди

while (sheapCount>0 && bulletsCount>0)

{

//Вводимо координати пострілу

Console.Write("X пострілу :");

int xP = int.Parse(Console.ReadLine());

Console.Write("Y пострілу :");

int yP = int.Parse(Console.ReadLine());

bulletsCount--;

if(battleField[xP,yP]==1)

{

sheapCount--;

battleField[xP, yP] = 0;

Console.WriteLine("Попав");

}

else

{

Console.WriteLine("Промазав");

}

}

if (sheapCount==0)

{

Console.WriteLine("Перемога");

}

else

{

Console.WriteLine("Програш");

}

Console.ReadLine();

}

}

}